

САТРАНА

Дополнение для 5–6 игроков



2 карты инструментов



40 кубиков (по 8 красного, жёлтого, зелёного, синего и фиолетового цветов)



2 планшета оконных рам



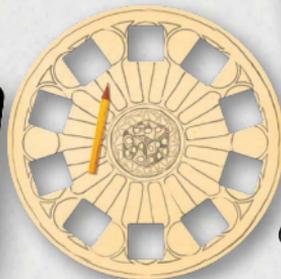
12 фишек привилегий



2 маркера очков



7 карт витражей



6 роз кубиков



6 карт личных целей



Коробочка для кубиков



ВКРАТЦЕ О ДОПОЛНЕНИИ

В этом дополнении есть всё необходимое, чтобы вовлечь в игру ещё 1–2 участников. Вы можете использовать уже знакомые вам **обычные правила** из базовой игры, учтя лишь, что в игре на шестерых понадобятся новые личные цели.

Сборка коробочки для кубиков

1. Аккуратно отделите фрагменты коробочки.
2. Вставьте двойные выступы дна коробочки в вырезы на длинных стенках.
3. Зафиксируйте короткие стенки в прорезях длинных стенок, слегка отгибая короткие стенки, чтобы в их вырезы вошли выступы дна коробочки.

ЧТО НОВЕНЬКОГО?

6 роз кубиков. Личные резервы игроков, ускоряющие процесс получения кубиков. Для них используются необязательные правила.

7 карт витражей. Действуют так же, как в базовой игре. Вы можете с самого начала замешать их в базовую колоду.

6 карт личных целей. Дают победные очки (ПО) иначе, чем в базовой игре. В конце игры вы получите количество ПО, равное сумме значений на кубиках, занимающих определённые ячейки в витраже.

2 карты инструментов. Эти карты позволяют взаимодействовать с розами кубиков.

Карты витражей, инструментов и личных целей из этого дополнения помечены символом  в уголке.

ПОДГОТОВКА ИГРОКОВ

Подготовка проходит по правилам базовой игры, не считая **необязательных правил роз кубиков** (см. ниже).

Смешайте вместе все **карты личных целей** (из базовой игры и дополнения).

При желании можно играть с личными целями только из этого дополнения, оставив базовые в коробке.

ПОДГОТОВКА ИГРОКОВ. ПРАВИЛА РОЗ КУБИКОВ

Правила роз кубиков необязательные. Они применяются при игре с 2—6 участниками.

Решив играть с этими правилами, раздайте каждому участнику по **1 розе кубиков** и **2 кубика** **каждого** цвета. Игроки бросают кубики и раскладывают их по любым ячейкам розы.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Подготовка почти не отличается от подготовки к базовой игре (с **правилами роз кубиков** или без них) и одинакова для любого числа участников. Однако есть отличие в подготовке мешочка для кубиков.

Примечание: карты инструментов из дополнения добавляются в игру только при использовании **правил роз кубиков**. При этом из игры убираются «**Стекольный молоток**» (7) и «**Щипцы для стекла**» (8).

ПОДГОТОВКА МЕШОЧКА. ОБЫЧНЫЕ ПРАВИЛА

Подготовьте мешочек для кубиков в соответствии с числом игроков. Добавьте в него следующие кубики:

- **2 игрока:** 10 кубиков каждого цвета (всего 50).
- **3 игрока:** 14 кубиков каждого цвета (всего 70).
- **4 игрока:** 18 кубиков каждого цвета (всего 90).
- **5 игроков:** 22 кубика каждого цвета (всего 110).
- **6 игроков:** 26 кубиков каждого цвета (всего 130, это все кубики).

Отложите в сторону оставшиеся кубики, они вам не понадобятся.

ПОДГОТОВКА МЕШОЧКА. ПРАВИЛА РОЗ КУБИКОВ

При игре с **правилами роз кубиков** участники начинают партию с 2 кубиками каждого цвета, поэтому в мешочке их будет меньше. Добавьте в него следующие кубики:

- **2 игрока:** 6 кубиков каждого цвета (всего 30).
- **3 игрока:** 8 кубиков каждого цвета (всего 40).
- **4 игрока:** 10 кубиков каждого цвета (всего 50).
- **5 игроков:** 12 кубиков каждого цвета (всего 60).
- **6 игроков:** 14 кубиков каждого цвета (всего 70, это все оставшиеся кубики).

Отложите в сторону оставшиеся кубики, они вам не понадобятся.

ПРОЦЕСС ИГРЫ. ОБЫЧНЫЕ ПРАВИЛА

Игра по **обычным правилам** не отличается от базовой игры и одинакова для любого числа участников.

Размер резерва (количество вытянутых из мешочка кубиков) по-прежнему зависит от числа игроков:

5 игроков: 11 кубиков.

6 игроков: 13 кубиков.

(2 кубика на игрока + ещё 1.)

ПРОЦЕСС ИГРЫ. ПРАВИЛА РОЗ КУБИКОВ

При игре с **правилами роз кубиков** появляются 3 основных отличия:

- Каждый игрок ходит только 1 раз за раунд.
- Игрокам доступно новое действие.
- В резерве на 1 кубик на игрока меньше.

Размер резерва (количество вытянутых из мешочка кубиков) зависит от числа игроков:

2 игрока: 3 кубика.

3 игрока: 4 кубика.

4 игрока: 5 кубиков.

5 игроков: 6 кубиков.

6 игроков: 7 кубиков.

(1 кубик на игрока + ещё 1.)

Начиная с первого игрока и далее по часовой стрелке, каждый участник делает единственный ход.

В свой ход вы можете выполнить каждое из следующих действий в любом порядке:

- **Выбрать 1 кубик** с розы кубиков и поместить его в пустую ячейку своего витража.
- **Взять 1 кубик** из резерва и поместить его в пустую ячейку своего витража.
- **Воспользоваться 1 картой инструмента** за фишки привилегий.

Все эти действия необязательные. Игрок может выполнить все три действия, любые два, одно из них или ни одного, решив спасовать.

Право хода передаётся **по часовой стрелке**. Каждый игрок выполняет выбранные действия или пасует. После завершения хода последнего игрока наступает конец раунда.

Примечание: поскольку игроки делают по 1 ходу, воспользоваться картой инструмента они теперь могут лишь 1 раз за раунд.

РАЗМЕЩЕНИЕ КУБИКОВ

Все ограничения по размещению кубиков подчиняются **обычным правилам**, даже если вы берёте кубики с розы кубиков.

ЗАМЕЧАНИЕ ОБ ИНСТРУМЕНТАХ

Свойства карт инструментов из базовой игры, ссылающиеся на «резерв» и «кубики из резерва», не применяются к кубикам с розы кубиков.

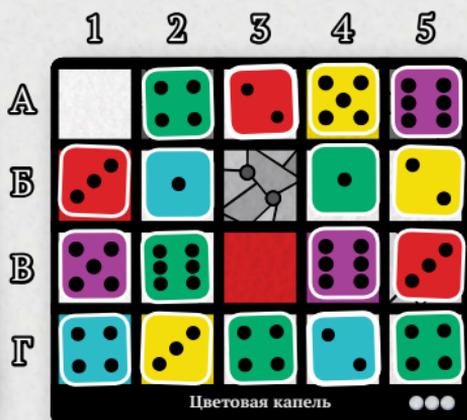
Напоминание: карты инструментов из дополнения добавляются в игру только при использовании **правил роз кубиков**. При этом из игры убираются «Стекольный молоток» (7) и «Щипцы для стекла» (8).

ПОДСЧЁТ ОЧКОВ И НОВЫЕ ЛИЧНЫЕ ЦЕЛИ

Завершение игры и подсчёт очков происходят так же, как в базовой игре. Новые **карты личных целей** приносят количество ПО, равное суммарной яркости в указанных ячейках. Цвет кубиков не важен.

ПРИМЕР ПОДСЧЁТА ОЧКОВ

Новая личная цель. «*Ограда*» приносит очки, равные сумме значений на кубиках с указанных ячеек: **Б1** и **В1** дают 3 и 5 ПО, **Б3** и **В3** – 0 ПО, **Б5** и **В5** – 2 и 3 ПО. Всего **13 ПО**.



СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Разработчики: Дэрил Эндрюс (@darylmandrews), Эдриан Адамеску (@Aadrian131)

Развитие: Бен Харкинс (@BenHarkins)

Графический дизайн и иллюстрации: Peter Wocken Design LLC (@PeterWocken)

Издатель: Floodgate Games (@FloodgateGames)

Редактура: Эмили Тинави

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ ИГРЫ

Издатель: Crowd Games

Руководители проекта: Максим Истомин и Евгений Масловский

Выпускающий редактор и переводчик: Александр Петрунин

Редактор: Катерина Шевчук

Корректор: Анна Полянская

Верстальщик: Рафаэль Пилюян



Эксклюзивный дистрибьютор на территории РФ — компания Crowd Games. Информацию о приобретении наших игр вы можете узнать, посетив сайт www.crowdgames.ru. Если у вас есть вопросы по правилам игры, комплектности или качеству её компонентов, напишите нам на электронную почту cg@crowdgames.ru.