

Авторы игры:
Иохан Руссель и Карин Аудидаг

Иллюстратор:
Мари-Анн Бенитерр

ГИГАМОН

Игра
для 2-4 игроков
от 5 лет и старше

Вы собираетесь вступить
в Гильдию Волшебников. Осталось
освоить лишь один финальный урок:
как призывать Гигамон. В конце этого
испытания ученик, который призвет наибольшее
число Гигамон, получит диплом и завоюет титул
Заклинателя Демон. Желаем удачи!

Цель игры

Находите пары одинаковых Демон, чтобы
забрать их. Как только у вас будет три
одинаковых Демона, вы сможете призвать
Гигамона. Первый игрок, призвавший
трех Гигамон, становится
победителем игры.



GIGA
GAMES

STUDIO
H

Компоненты



● 7 Гиганонов (и подставки)



● 3 жетона камней



● 42 тайла Элементов
(по 6 каждого вида)

● Правила игры

Русскоязычное издание
подготовлено GaGa Games
Переводчик: Карина Садыкова
Корректор: «ООО Корректор»
Редактор: Полина Попова
Дизайнер-верстальщик: Надежда Вартамян
Руководитель проекта: Елена Ткачева
Общее руководство: Антон Сквородин

Перепечатка и публикация правил, компонентов,
иллюстраций без разрешения правообладателя
запрещены.
© ООО «ГаГа Трейд», 2022 – правообладатель
русскоязычной версии игры. Все права защищены.

Подготовка к игре

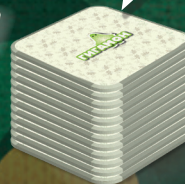
1

Разместите Гиганонов
и жетоны камней рядом
с полем.



3

Из оставшихся
тайлов сформируйте
стопку, и разместите
рядом с полем.



2

Перемешайте тайлы
Элементов и сформируйте
из них поле 3х3: выложите
тайлы в случайном поряд-
ке лицевой стороной вниз.



4

Ход передается по часовой
стрелке, начиная с самого
младшего игрока.

Благодарности от дизайнеров: «Спасибо нашим семьям и всем тем, кто поддерживает нас каждый день, это позволяет нам создавать наши игры: Ани, Марии, Хелен, Уильям, Лане, Саванте, Питер, Стефани, Вирджинии, Мелиссе, Моргане, Фреду, Натали, Кэтрин, Эве, Анисе и многим другим».

Ход игры

5

Игроки ходят по очереди, переворачивая в свой ход два любых тайла Демонов по одному.



6



Если картинки на перевернутых тайлах разные, то игрок возвращает тайлы на место.

7

Если картинки на перевернутых тайлах совпадают, игрок забирает оба тайла, кладёт их перед собой...



8



...и заполняет пустевшие клетки тайлами из стопки.

Конец игры

9

Если у вас есть три одинаковых тайла Демонов, сбросьте их, чтобы получить соответствующего Гиганона.



Если он уже есть у одного из игроков, заберите его себе!

10

Если у вас есть три Гиганона, вы немедленно побеждаете!



11

Игра продолжается до тех пор, пока стопка Демонов не опустеет и на поле больше не останется совпадений.



12

Победителем становится игрок, набравший наибольшее количество Гиганонов. В случае ничьей побеждает тот, у кого больше Демонов.





Когда два тайла с одним и тем же Элементом совпадают, активируется его способность.

При игре с маленькими детьми можете проигнорировать эти способности.



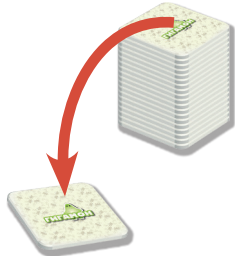
Политон дружит со всеми Элементами. Его тайл универсальный, он образует пару с любым другом Элементом.



При этой способности второго Элемента не спрашивается.



Флоратон очень добрая и щедрая. Можете забрать себе верхний тайл из общей стопки.



Аэротон — свободнее птицы в полёте.

Вы решаете, с каким игроком вы хотите обменяться одним Элементом.

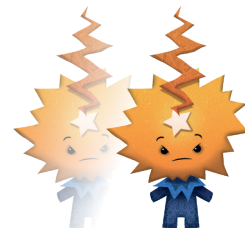


Пиротон — дерзкий маленький негодник. Он может сбросить любого Элемента другого игрока.

Вы решаете, какого именно.



Электротон — быстрее молнии. Сделайте ещё один ход.



Гидротон предсказывает будущее.

Посмотрите 4 любых тайла на игровом поле. Остальные игроки должны закрыть глаза.



Геотон силен, как камень.

Положите жетон камня на любой тайл на поле. Другие игроки не могут трогать этот тайл до вашего следующего хода.

Уберите жетон камня в начале вашего следующего хода!

