




СВОД ЗАКОНОВ

1. Действуют только те клетки, на которых ты остановился после передвижения вперёд в свой ход.

2. **Красные** и **зелёные** клетки никак на тебя не влияют, но некоторые карты , **ЛАВКА ДЖО** и **ХОРОШО**, **ПЛОХО** позволят с ними взаимодействовать. Эти клетки не считаются пустыми.

3. У тебя может быть максимум 3 карты **ЛАВКА ДЖО**. Если хочешь взять четвёртую, скинь одну из тех, что у тебя есть.

4. Карты  и **ЛАВКА ДЖО** действуют один раз за ход и не сбрасываются после использования.

5. Всегда сначала выполняй действие клетки, на которой остановился, затем эффекты карт **ХОРОШО**, **ПЛОХО**, **ЛАВКА ДЖО** и  в любом порядке.

6. Первым и последним игроком считается тот, кто находится ближе всего или дальше всего от финиша соответственно. Если двое или больше игроков находятся на одной клетке; то никто из них не считается первым или последним.

7. Если в колоде закончились карты, перемешай сброс и используй его как новую колоду.

СПИСОК КЛЕТОК




Тащи карту **ХОРОШО** \ **ПЛОХО**
и выполни эффект стороны «хорошо»,
затем сврось эту карту.





Тащи карту **ХОРОШО** \ **ПЛОХО**
и выполни эффект стороны «Плохо»,
затем сврось эту карту.



Тащи 2 карты **ЛАВКА ДЖО**.
Ты можешь выложить перед собой
одну из них, вернув 5  обратно
в запас. Сврось остальные карты.



Выложи карту  в самую левую
ячейку «Место для карты ».
Если эта ячейка занята, то сдвинь
уже выложенные карты вправо на одну
ячейку. Если при этом самая правая
карта вытолкнута, она сврасывается.