


Люк Ремон, Давид Симиан

ОБРАЗ МЫСЛИ

Правила

 3–6 игроков

 От 12 лет

 Партия 20 минут

 Объясняется за минуту

Развивает абстрактное мышление

Можно играть в любой компании

ОБ ИГРЕ

В этой игре вы будете загадывать слова через коллажи. Каждый ход вы берёте карту с шестью словами и по броску кубика узнаёте своё слово. Затем из пяти карт с картинками вы сложите коллаж и получите очки за всех, кто угадает ваше слово, и за каждый чужой коллаж, который отгадаете сами. Победит тот, кто наберёт больше очков за три круга.

СОСТАВ

• 100 двусторонних карт с картинками — из них вы будете создавать свои шедевры.



• 49 двусторонних карт со словами — их нужно объяснять при помощи шедевров. Карты со словами бывают трёх категорий:

19 карт персонажей с зелёной рамкой

1. Конфуций
2. Франкенштейн
3. Мой сосед снизу, когда я его затопил
4. Мисс Марпл
5. Ёжик в тумане
6. Джейсон Стейм

23 карты понятий с жёлтой рамкой

1. Время
2. Врач
3. Свидание
4. Фрукты
5. Плата
6. Поклонение

7 карт локаций с красной рамкой

1. Англия
2. Колизей
3. Польша
4. Петергоф
5. Израиль
6. Нил

• 6 ширм, чтобы скрывать информацию.

• 6 кубиков для принятия важных решений.



• 36 жетонов с номерами от 1 до 6 — ими вы отгадываете шедевры.



• 35 жетонов очков — с их помощью вы подсчитываете победные очки. 20 двусторонних жетонов на 1 или 2 очка и 15 жетонов на 5 или 10 очков.



• Правила, которые вы сейчас читаете.

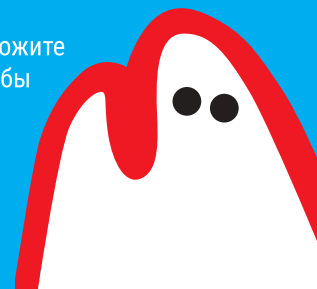
ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Возьмите карты со словами. В первой партии уберите в коробку карты с красной рамкой (они сложнее прочих). Остальные карты со словами сложите в одну колоду и перемешайте. Затем положите их любой стороной вверх в центр стола. Рядом оставьте место для сброса.
2. Раздайте всем игрокам по одному кубику и одной ширме. Ширмы поставьте перед собой. Лишние компоненты уберите в коробку.
3. Раздайте каждому игроку жетоны с номерами от 1 до 6 лицевой стороной вниз.
4. Перемешайте и положите карты с картинками в центр стола любой стороной вверх. Рядом оставьте место для сброса.
5. Сложите все жетоны очков возле колоды карт со словами.
6. Раздайте каждому игроку по пять карт с картинками. Сложите их перед собой стопками и не смотрите обратную сторону. Теперь вы можете начать играть, попутно заглядывая в правила.

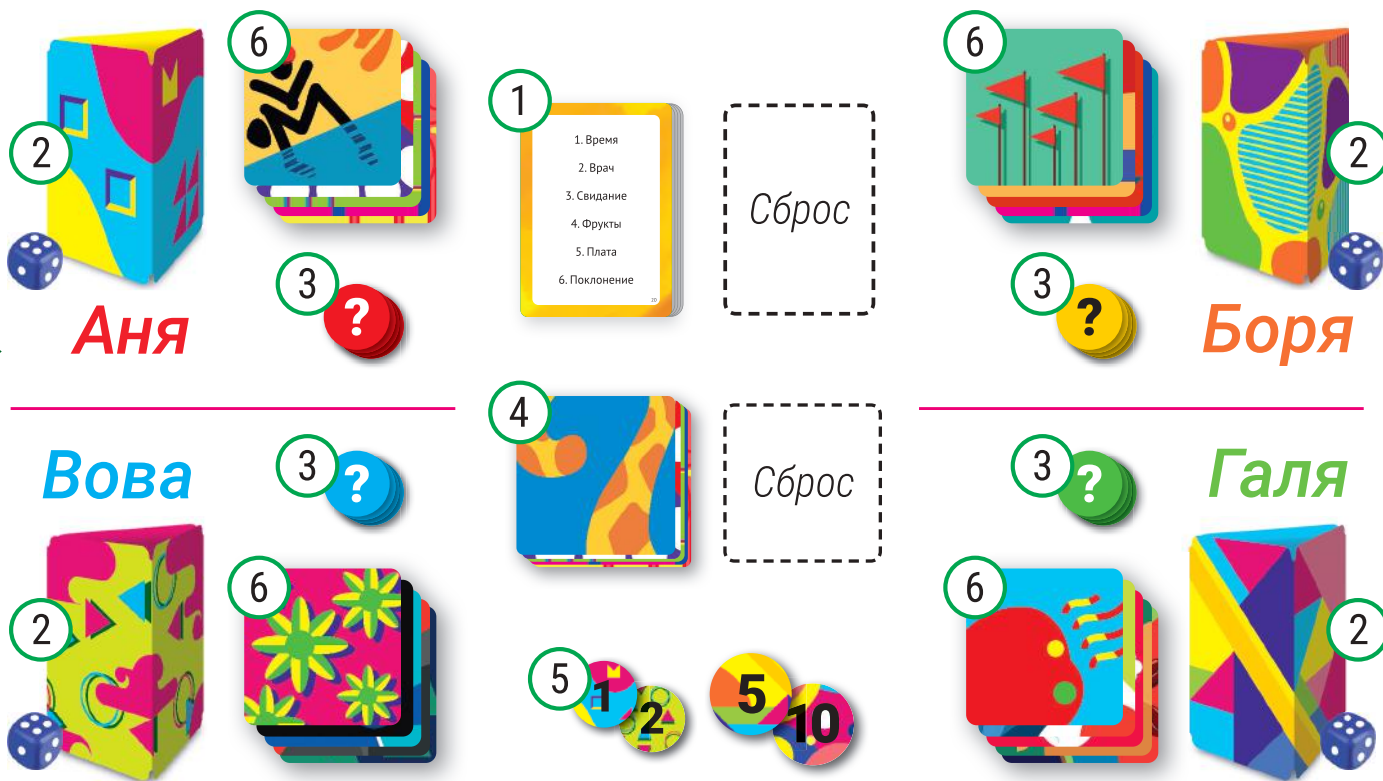
КРАТКИЙ ХОД ИГРЫ

Игра длится три круга. Каждый круг делится на четыре шага.

1. **УЗНАЙТЕ СЛОВО** — с помощью кубика вы узнаете слово, которое будете объяснять через свой шедевр.
2. **НАБОР КАРТ** — поменяйтесь картами с картинками с другими игроками.
3. **СОЗДАНИЕ ШЕДЕВРА** — выложите свои карты с картинками, чтобы объяснить загаданное слово.
4. **ВЫСТАВКА** — все игроки угадывают слова и получают жетоны очков.



Далее мы расскажем об этих шагах подробнее.

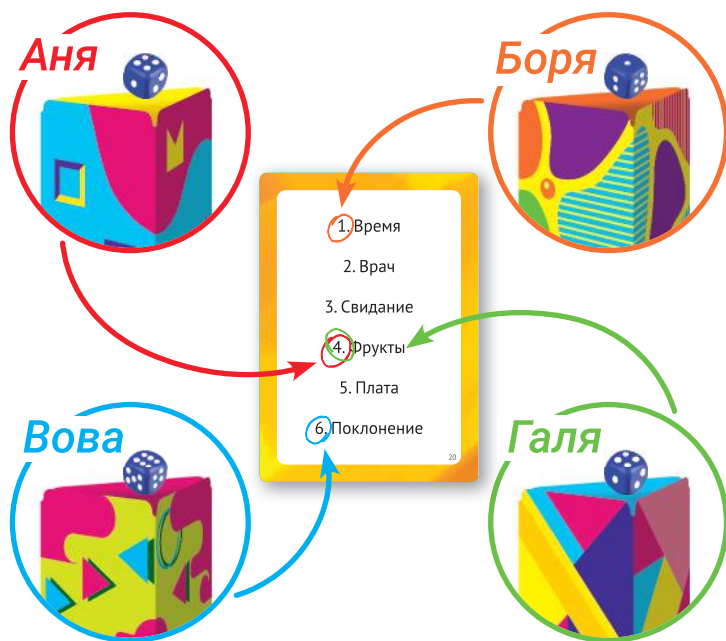


ШАГ 1: УЗНАЙТЕ СЛОВО

Возьмите одну карту со словами с верха колоды и положите её в центр стола любой стороной вверх.

Каждый игрок бросает свой кубик в свою ширму, чтобы другие игроки не смогли увидеть выпавшее число на кубике.

Найдите это же число на карте со словами. Слово под этим числом вы будете объяснять с помощью своего шедевра. У вас может выпасть такое же число, как и у других игроков, это нормально. Важно не жульничать: играйте честно, чтобы получить максимальное удовольствие от игры.



ШАГ 2: НАБОР КАРТ

Все игроки одновременно берут верхнюю карту с картинкой из своей стопки и кладут противоположной стороной вверх в центр стола.

Все вместе рассмотрите выложенные карты и наперегонки накройте ладонью ту карту, которую хотите забрать себе (можно накрыть свою же карту). Положите её рядом со своей стопкой. Из взятых карт вы будете составлять свой шедевр.

Таким же образом разыграйте все остальные свои карты. Когда у всех окажется по пять карт, переходите к шагу создания шедевра. Если у вас не хватает карт, чтобы раздать всем игрокам по пять, перемешайте сброс и сделайте новую колоду карт с картинками.

ШАГ 3: СОЗДАНИЕ ШЕДЕВРА

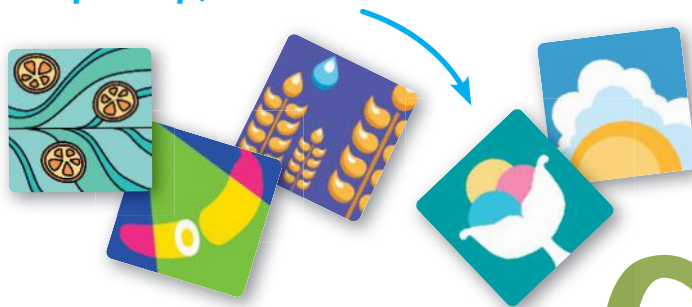
Попробуйте объяснить ваше слово, используя набранные карты с картинками. Их нужно сложить в композицию, по которой другие игроки отгадают, что у вас за слово.

Как выкладывать шедевр:

1. Карты с картинками можно накладывать друг на друга. Их можно также класть на расстоянии.
2. Нельзя спрятать карту под другими полностью. Хотя бы четверть карты должна быть видна.
3. Используйте только ту сторону карты, которой её выложили на стол во время шага набора карт.
4. Нельзя выкладывать шедевр, пока у вас в руке не будет пять карт.
5. Выкладывайте шедевр, ориентируя его в сторону остальных игроков, так им проще будет понять, что вы изобразили.
6. Используйте все карты, которые вы набрали во время шага набора.

После того как все выложили свой шедевр, переходите к шагу выставки.

Например, так можно



А так нельзя



ШАГ 4: ВЫСТАВКА

Начните угадывать слова. Сначала узнайте слово игрока, который завершил своё творение первым.

Посмотрите на композицию игрока, затем выложите лицевой стороной вниз жетон с номером того слова, которое, как вы думаете, он изобразил. Все игроки выкладывают жетоны с номерами одновременно и не показывают свой выбор другим игрокам. Даже если у вас нет идей, всё равно сделайте выбор.

Мы рекомендуем вам активно обсуждать шедевры. Так вы сможете нащупать, что же пытался сказать автор, и попытаетесь запутать других игроков. А ещё это очень забавно.

Когда все будут готовы, одновременно вскройте свои жетоны с номерами. Каждый, кто угадал шедевр, получает одно очко. Творец шедевра получает очки по числу угадавших. Если никто не угадал, то никто не получает очков.

Важно: вы не можете подсказывать игрокам, которые угадывают ваш шедевр. Сохраняйте молчание.

Теперь все отгадывают шедевр следующего игрока по часовой стрелке. Когда отгадаете все шедевры, положите все сыгранные карты с картинками и карту со словами стопки сброса. Начните новый круг с шага «Узнайте слово».

Галя, это «Фрукты»?



Ты совершенно прав, Боря!

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается после трёх кругов. Посчитайте победные очки: у кого их больше, тот и победил. В случае ничьей претенденты делят победу.

ВАРИАНТ ИГРЫ С КАТЕГОРИЯМИ

В этом варианте вы можете выбрать отдельную категорию, в которой будете играть. Проще всего играть с персонажами и понятиями. С локациями играть сложнее всего, поэтому рекомендуем вам использовать эти карты, только когда наберётся опыта. Для этого режима игры в первом шаге подготовки выберите одну из трёх категорий карт со словами: с персонажами, с понятиями или с локациями. По выбранной категории вы и будете играть.



Это был сосед снизу?



мосигра
mosigra.ru



Magellan
mglan.ru

Авторы: Люк Ремон, Давид Симиан.

Художники: Uildrim, Любовь Назарова.

Разработка: Максим Половцев, Анна Половцева, Дмитрий Чупикин, Анна Давыдова, Павел Коврижкин.

Дизайн и вёрстка: Екатерина Лыскова.

Корректор Ксения Ларина.

© ООО «Магеллан Производство», 2021.

111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал, дом 11, строение 9, этаж 2, комната 205. Тел.: +7 (926) 523-40-74.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателей запрещено.

И хватит читать мелкий шрифт — давайте играть!